

Tingalayo

Trinidad

Calypso

5

9

13

Il Calypso è un genere musicale nato a Trinidad dalla mescolanza di musiche tradizionali indiane, francesi, africane e che si è poi sviluppato e diffuso nelle isole dei Caraibi. In origine il Calypso era suonato con oggetti che venivano trasformati in strumenti musicali: canne di bambù, barattoli di vernice, bidoni della spazzatura o barili di metallo per il trasporto o la conservazione del petrolio. Nell'800 agli africani di Trinidad non era permesso di parlare mentre lavoravano, ma potevano cantare e molti di loro divennero bravissimi a improvvisare le parole delle canzoni per commentare le novità del giorno. La società di oggi è molto diversa ma questa consuetudine è viva ancor oggi.

Gli antichi Egizi e la musica




Gli antichi Egizi consideravano la musica un dono divino e secondo la mitologia il suo inventore fu Thoth, il dio della conoscenza.

Gli strumenti utilizzati nell'antico Egitto erano soprattutto arpe, liuti, flauti, sistri e tamburi.

Per gli antichi Egizi la musica era fonte di serenità e contentezza, e infatti il suo nome, «Hy», significa gioia.

Simboli e prove del Musicotto

	SEMIBREVE Avanza di 4 caselle
	MINIMA COL PUNTO Avanza di 3 caselle
	MINIMA Avanza di 2 caselle
	SEMIMINIMA Avanza di 1 casella
	DUE CROME Avanza di 1 casella
	DIESIS Guadagni 1 punto
	BEMOLLE Perdi 1 punto
	BEQUADRO Annulla i punti persi o guadagnati con il lancio precedente
	RITORNELLO Ripeti il lancio del dado
	PUNTO CORONATO Avanza di un numero a piacere di caselle ma non superiore a 3
	PAUSA DI SEMIMINIMA Fermo un giro



SUONA

Una semplice corda a vuoto, una breve sequenza di suoni, una frase musicale, un piccolo brano ...

Questa prova vale **5 PUNTI**



LEGGI

Una singola nota, una breve successione di note, una breve sequenza ritmica, un piccolo solfeggio...

Questa prova vale **2 PUNTI**



ASCOLTA e RIPRODUCI

Uno o più suoni (o rumori) derivanti dalla voce, da strumenti melodici e/o ritmici, oggetti sonori...

Questa prova vale **3 PUNTI**



SCRIVI

Una o più note dettate, una o più misure con tempi prestabiliti, figure e simboli musicali...

Questa prova vale **2 PUNTI**



JOLLY

Con il Jolly si guadagnano automaticamente **10 PUNTI**. Il Jolly può anche essere "giocato" prima di una prova per raddoppiare il punteggio se la prova viene superata o per avere la possibilità di un secondo tentativo se la prova non viene superata.



CHIAVE

La chiave di violino permette di decidere se utilizzare il numero uscito con il lancio del dado per guadagnare punti o per avanzare di caselle.